

Jouer à Bridge n'a été aussi facile !

**Tournoi Flash commenté**  
gratuit  
chaque semaine

### ESPACE MEMBRE

Membres, en...

puis com...

Selon votre niveau  
**DEBUTER**  
**S'Y REMETTRE**  
**BRIDGE DE LOISIR**  
**COMPETITION**

Nouvelle collection  
**CD-ROM**  
**MAGAZINE**  
**COFFRETS DE JEU**  
**KITS DE JEU**  
**LIVRES**  
**FICHES PRATIQUES**



**TELECHARGER**  
GRATUITEMENT  
LES TOURNOIS

LES TOURNOIS

LES ATELIERS DE  
PERFECTIONNEMENT

LES COURS  
PARTICULIERS

- Pour les clubs...
- Simultanés écossais
- Formation rapide

## Les tournois

- ♦ Tournois individuels commentés
- ♦ Des centaines de tournois permanents 24H/24
- ♦ De l'initiation à la haute compétition
- ♦ Mesurez votre niveau

## Bridge stratégique

Jouez avec Robert Berthe

Jouez avec Shapur Mohtashami



**CD-ROM COLLECTION 2010**

Contient le moteur de Bridge  
Champion du Monde  
2008



### Initiation Perfectionnement



Tout le bridge d'aujourd'hui

### 4ème série



Pratique de la défense

### 3ème série



Maîtrise

### 2ème série



Compétition

## Match Play

## Haute compétition

Jouez en défense avec Véronique et Michel Bessis



Bridge logique avec Renata et Pierre Saporta



Démo en ligne de tous les CD-ROM  
[www.will-bridge.com](http://www.will-bridge.com)

**Will-Bridge Direct**  
01 42 22 18 75

**PERFECTIONNEMENT**

Thomas **BESSIS**  
Frédéric **VOLCKER**

# bridge pour tous



**WILL-BRIDGE**  
Nouvelle Formule

Dossiers

**Conserver et créer des communications**

Une "fiche pratique" à conserver



**2**



# Les grandes manœuvres

## Conserver et créer des communications

Dans la grande majorité des donnes, il est nécessaire de circuler aisément entre votre main et celle du mort.  
Tout peut commencer à l'entame...

Donne n° 1

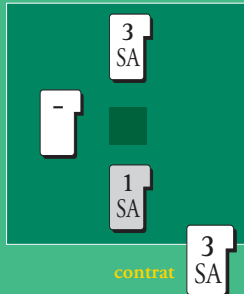
Niveau 2

♠ 10 8  
♥ 10 7 4  
♦ D 7 5  
♣ AD 7 6 2

entame



♠ AR 7 2  
♥ V 9 8 5  
♦ A 10 8  
♣ RV



contrat

- Vous passez le 5♦ du mort. Est fournit le 4.
- 5 levées de ♣ sont nécessaires.

Peut-on lutter contre un partage 4-2 des ♣ ?

Donne n° 2

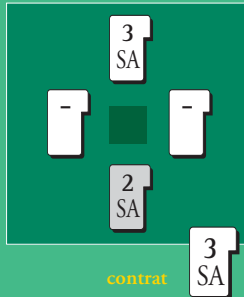
Niveau 2

♠ V10 8  
♥ V 9 6 2  
♦ V 5 3  
♣ D 7 6

entame



♠ ARD  
♥ AD10 3  
♦ D 9 7  
♣ R10 5



contrat

- Avec 5 points 3-4-3-3, pas de Stayman : 26 points maximum entre les deux mains ne sont pas forcément suffisants pour jouer 4♥.
- 4 levées de ♥ semblent nécessaires, il faudra donc tenter l'impasse.

Faut-il passer la D♣ pour essayer d'être au mort ?

Donne n° 1

- Surprendre le 2<sup>ème</sup> ♣ de l'As condamne le contrat s'ils sont 4-2.
- Le 4♦ d'Est prouve que le 6 est une 4<sup>ème</sup> meilleure.

Où trouver une remontée au mort après avoir débloqué les ♣ ?

♠ V 3  
♥ A 6  
♦ R V 9 6 2  
♣ 10 8 4 3

♠ D 9 6 5 4  
♥ RD 3 2  
♦ 4 3  
♣ 9 5

La D♦ est la seule remontée possible

- La carte d'entame a localisé le Roi en Ouest.
- Pas d'avarice sordide : prenez de l'As la 1<sup>ère</sup> levée.
- Débloquez R♣ et V♣.
- Rejouez ♦ vers la Dame.

**Conseil :** Méfiez-vous des groupements d'honneurs secs. Ils créent des positions de blocage qu'il faut prévoir de résoudre dès la 1<sup>ère</sup> levée.

Donne n° 2

- 2 levées de ♣ sont indispensables
- Vous fournissez le 6. Est couvre du 9.

Qu'en déduisez-vous ?

♠ 9 7 4 2  
♥ 8  
♦ A 4 2  
♣ AV 8 4 3

♠ 6 5 3  
♥ R 7 5 4  
♦ R10 8 6  
♣ 9 2

Règle de 11 ← l'A♠ est en Ouest

- Prendre du 10 est un leurre, car vous ne pourrez plus remonter au mort :
  - Si vous rejouez le Roi, Ouest laissera passer.
  - Si vous rejouez le 5, il plongera de l'As.

**Donc, faites la 1<sup>ère</sup> levée du Roi et rejouez le 5 vers la Dame.**

**NB** Pour capturer le R♥ d'Est, il faut pouvoir jouer 3 fois ♥ du mort. Une seule façon : commencer par le 9 et poursuivre du Valet si Est ne couvre pas.



# Les grandes manœuvres

## Conserver et créer des communications

Donne n° 3

Niveau 2

♠ 8 6 5	
♥ 6 3	
♦ D 8 5 4 2	
♣ A 9 4	

entame

♠ AR 2
♥ RDV 10 9 4
♦ A 3
♣ D 2

contrat

- L'enchère de 2SA est forçant et dénie un bon fit à ♥.
- Il n'y a que 9 levées sauf si Ouest a entamé sous le R♣.

Où trouver la 10<sup>ème</sup> ?

## Tournois commentés en ligne

[www.will-bridge.com](http://www.will-bridge.com)

Donne n° 4

Niveau 2

♠ AD 9	
♥ 8 6 5 4 2	
♦ 8 5	
♣ 8 4 3	

entame

♠ R 4 3
♥ DV
♦ AR 7 3
♣ ADV 10

contrat

- Malgré la faiblesse des ♥, Nord doit faire un Texas et proposer ensuite 3SA.
- 4 levées de ♣ sont indispensables. Le Roi doit donc être en Est.

Que faire s'il est 4<sup>ème</sup> ?

Donne n° 3

- Même le R♦ en Ouest n'apporte rien si l'A♠ saute prématurément.
- L'entame a localisé V10♣ en Ouest. Vous fournissez le 4 et Est s'empare du Roi, affranchissant votre Dame.

Comment exploiter ces 2 levées de ♣ ?

♠ V 9 3
♥ A 5 2
♦ R 10 6
♣ V 10 8 7

♠ D 10 7 4
♥ 8 7
♦ V 9 7
♣ R 6 5 3

Jetez la D♣ sous le Roi !

- Vous gardez ainsi la fourchette A-9.
- L'impasse affichée au 10 procure une 2<sup>ème</sup> levée de ♣.
- Si vous aviez conservé cette Dame, vous auriez été limité à 1 levée de ♣.

**Conseil :**

Quand l'adversaire s'empare d'un pli, ne fournissez pas automatiquement votre plus petite carte.

## Conception et réalisation Will-Bridge

Directeur de la publication : Philippe PIONCHON  
 Rédacteurs : Thomas BESSIS et Frédéric VOLCKER  
 Copyright 2009 Will-Bridge - Tous droits réservés.

Donne n° 4

- Il faut prévoir de jouer 3 fois ♣ du mort.
- 2 remontées évidentes : l'As et la D♠.
- L'entame du V♠ a promis le 10.

Comment créer une 3<sup>ème</sup> rentrée au mort ?

♠ V 10 8 7
♥ A 10 9 3
♦ 9 6 2
♣ 7 2

♠ 6 5 2
♥ R 7
♦ DV 10 4
♣ R 9 6 5

Fournissez l'As et jetez le Roi !

En faisant ensuite l'impasse affichée au 10♠, D♠ et 9♠ procurent les 2 autres remontées nécessaires pour faire 3 fois l'impasse.

**Conseil :** N'oubliez pas de penser à débloquer un honneur dès l'entame si cela peut vous permettre de créer une rentrée utile.

# Dossier pratique

## Soutiens du répondant

Vous avez ouvert et votre partenaire a répondu 1♥ ou 1♠.  
 Savez-vous bien exprimer le fit ?

**1**

♠	DV 8 5
♥	R10 5 3
♦	A 10
♣	R 8 7

**2**

♠	D 4 3 2
♥	5
♦	A R 10
♣	AR 9 8 7

**3**

♠	A 8 2
♥	RD10 8
♦	A V 10 5
♣	A 6

**4**

♠	A 10 9 5
♥	ADV10 9
♦	9
♣	AD10

**5**

♠	ARV 5
♥	D10
♦	3 2
♣	ARV10 4

# Dossier pratique : solutions

**2** **Soutien simple.**  
 Quatre cartes à ♠ dans un jeu de 1<sup>ère</sup> zone.

♠	R10 7 4
♥	D 4
♦	D 9 5 2
♣	10 9 3

Le meilleur contrat face à

**3** **Main irrégulière de 2<sup>ème</sup> zone (15-17 H).**  
 Pourquoi de 2<sup>ème</sup> zone ? Parce que vous faites un simple saut.  
 Pourquoi irrégulière ? Parce que vous n'avez pas ouvert de 1SA.

♠	RV10 8
♥	10 8 2
♦	9 8 2
♣	DV10

Le partenaire conclura à 4♠ avec

**3** **Fitté.**  
 Main régulière de 3<sup>ème</sup> zone (18-19) avec 4 cartes dans la majeure du répondant.  
 Parfois ce sera même le seul contrat de manche gagnant.

♠	D10 9
♥	V 9 6 2
♦	D 8 2
♣	D10 9

Votre partenaire Passerait, ravi, avec

**4** **Splinter.**  
 La même main de 3<sup>ème</sup> zone mais avec une courte à ♦.

♠	RD 8 5 2
♥	R 5
♦	8 5 3 2
♣	V 9

Vous découvrirez un joli chelem face à

**4** **5-4-2-2 exactement !**  
 Vous montrez ainsi une main de 3<sup>ème</sup> zone, précisément 5-4-2-2. La couleur d'ouverture peut dans quelques rares cas n'être que 4<sup>ème</sup> si elle est de très belle qualité.

♠	D10 6 4
♥	R 6 3
♦	AD 7 5
♣	D 3

Nord appréciera sa D♣ avec

# Dossier pratique

## Soutiens du répondant (suite)

Et maintenant, ça se corse...

**6**

♠	RD 8 6
♥	10 5
♦	ARD 10 7 3
♣	8

**7**

♠	RV 9 5 4 2
♥	7 5
♦	A 9 8 7
♣	4

**8**

♠	DV 8 2
♥	DV 5
♦	RV 2
♣	V 7 4

**9**

♠	ARV 8
♥	R10 8
♦	V 5 2
♣	4 3 2

**10**

♠	RD 8 7 5
♥	D 8 2
♦	R 10
♣	8 5 2

# Dossier pratique : solutions

**4** **Un 6-4 concentré !** **6**

Pas forcément une main forte en points H mais une violente distribution et beaucoup de levées potentielles...

♠	A 10 9 2
♥	4 3 2
♦	6 5 2
♣	7 6 3

*La manche serait facilement réalisable face à*

**4** **Au nom de votre gros fit !** **7**

En effet le fit 10<sup>ème</sup> et la distribution 6-4 vous donnent de bons espoirs de faire la manche.

♠	A 10 7 6
♥	A 9 8
♦	10 2
♣	A 10 8 5

*11 plus probables en face d'une ouverture minimum*

**-** **Une véritable poubelle !** **8**

Avec cette main plate de 11 H faites de Dames et de Valets, n'allez pas plus loin. Il faudrait une main miracle pour réaliser la manche.

♠	AR 10 9
♥	10 8
♦	AD 9 8
♣	10 8 2

*Pas plus que 2♠ face à*

**4** **Pas d'effort.** **9**

12 points réguliers qui ne méritent aucune tentative de chelem face à un jeu régulier de 18-19 fitté à ♠.

♠	ADV 9 8
♥	10
♦	10 9 8 5
♣	R 10 9

*Vous feriez plus volontiers un effort avec*

**4** **Cue-bid.** **10**

Cette enchère vous permettra d'entendre le contrôle ♥ que vous ferez suivre du Blackwood pour vérifier qu'il ne manque pas deux clefs.

♠	A 10 4 2
♥	A R 10
♦	A D V 5 2
♣	6

*12 levées sans impasse face à*

# Débusquez les honneurs cachés

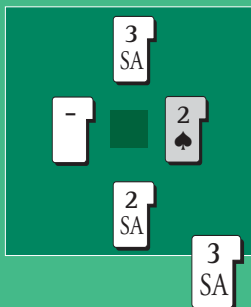
Donneur Est

♠ 10 8  
♥ A 10 3 2  
♦ V 10 8 2  
♣ D V 8



entame

♠ A 7  
♥ R V 5  
♦ R D 4  
♣ A 10 9 6 2



Votre adversaire de gauche entame en pair-impair du 2♠ pour le Valet d'Est que vous laissez passer. Il continue du Roi de la même couleur et, bien obligé, vous prenez. Après une brève analyse de la situation vous devriez être en mesure de localiser la position des honneurs qui vous permettrait de mener ce contrat à bon port ...

Notez qui possède...

- D♠ ? ←
- R♣ ? ←
- A♦ ? ←
- V♥ ? ←

**Que rejouez-vous et pourquoi ?**  
**Quelle hypothèse de nécessité faut-il formuler pour avoir une chance de gagner ce contrat ?**



Tournois en ligne  
[www.will-bridge.com](http://www.will-bridge.com)

## Conception et réalisation Will-Bridge

Directeur de la publication : Philippe PIONCHON  
Rédacteurs : Thomas BESSIS et Frédéric VOLCKER  
Copyright 2009 Will-Bridge - Tous droits réservés.

## Solutions

### 1) L'hypothèse de nécessité

Vous connaissez les ♠ 6-3 d'après les enchères et il n'est donc pas question de rendre la main. Par conséquent, il est nécessaire, mais pas suffisant, que le R♣ soit placé chez l'ouvreur.

### 2) Suite du raisonnement

Les 2 premières levées de ♠ nous permettent de localiser parfaitement le placement de l'honneur manquant dans cette couleur. En effet, Est possède aussi la D♠ car, avec ♠ RV9643, il aurait fourni le Roi et non le Valet au 1<sup>er</sup> tour. Il possède donc RDV♠ et le R♣ (hypothèse de nécessité).

### 3) Conclusion

Avec déjà 9 points, Est ne devrait pas posséder la D♥ et encore moins l'A♦. En effet, avec un de ces honneurs manquants, il aurait probablement ouvert au palier de 1. Maintenant que vous avez poussé l'analyse assez loin, mettez en pratique !  
Après l'A♠, jouez bravement ♥ pour le 10 du mort puis tentez l'impasse à ♣. Les quatre jeux récompensent votre sagacité.

♠ 10 8  
♥ A 10 3 2  
♦ V 10 8 2  
♣ D V 8

♠ 9 4 2  
♥ D 9 8 4  
♦ A 9 7 3  
♣ 7 5

♠ RDV 6 5 3  
♥ 7 6  
♦ 6 5  
♣ R 4 3

♠ A 7  
♥ R V 5  
♦ R D 4  
♣ A 10 9 6 2

**Tournois commentés en ligne**  
[www.will-bridge.com](http://www.will-bridge.com)

## La carte du champion

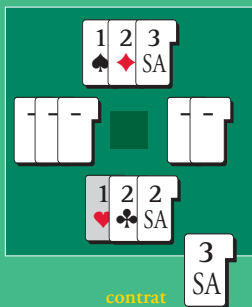
Niveau  
3

♠ A 8 7 4 2  
♥ 10 3  
♦ A 8 2  
♣ A D 5

*Vous en EST*

3♦  
entame

♠ R 10 9 3  
♥ A R 4  
♦ 10 6 4  
♣ 9 6 2



contrat

Votre partenaire entame en 4<sup>ème</sup> meilleure du 3♦.  
Le déclarant prend votre 10 du R♦ et continue par le 2♥ de sa main pour le 10 du mort, le partenaire fournissant le 5.

**Comment un champion réagirait-il ?**

**Tournois commentés en ligne**  
[www.will-bridge.com](http://www.will-bridge.com)

## Faites chuter

*Trouvez la logique qui mettra en échec le contrat adverse.*

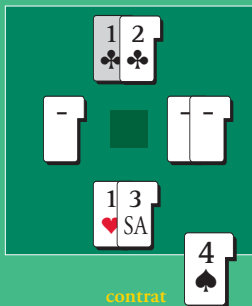
Niveau  
2

♠ A D  
♥ 10 2  
♦ A 8 5  
♣ D V 10 8 5 2

*Vous en EST*

6♦  
entame

♠ 10 8 5 4 2  
♥ A 6 5  
♦ 3 2  
♣ A 9 4



contrat

Votre partenaire entame du 6♦ que le déclarant laisse filer jusqu'à son 9, puis il avance le R♣ que vous prenez.

**C'est à vous...**

## Faisons le point...

### Le compte des distributions

Les enchères montrent que le déclarant possède un bicolore avec cinq ♥ et quatre ♣, et qu'il détient également l'arrêt ♦. La 1<sup>ère</sup> levée l'a d'ailleurs confirmé et la carte d'entame sélectionnée par le partenaire vous permet de savoir comment ils sont répartis : le partenaire en a précisément 4, et le déclarant en a donc 3.

### Conclusion

- Sud possède 5 ♥, 4 ♣, 3 ♦ et donc... un seul ♠.
- Il faut rejouer ♠ pour y affranchir rapidement 3 levées...

♠ V 6 5  
♥ 8 7 5  
♦ V 9 5 3  
♣ 10 4 3

♠ D  
♥ D V 9 6 2  
♦ R D 7  
♣ R V 8 7

**Jouez le R♥, la carte du champion !**

En effet, le singleton du déclarant pourrait bien être la Dame, ce serait trop bête de la lui laisser faire !

## Faisons le point...

### Constatation

Le mort est assez explicite... Dès que le déclarant reprend la main, il aura, quoi qu'il arrive, 9 levées sous la forme de 2 ♠, 2 ♦ et 5 ♣. Il y a donc urgence, et seuls les ♥ peuvent vous permettre de battre le coup.

### Quelle carte faut-il rejouer à ♥ ?

Un petit ! Il faut trouver en Ouest RV9♥ 4<sup>èmes</sup>, voire RD9♥ 4<sup>èmes</sup>, mais pour prendre la Dame (ou le Valet) du déclarant en impasse, il vous faut être en main après le 2<sup>ème</sup> tour de la couleur, et donc garder votre As.

### Bingo !

♠ 9 7 6  
♥ R V 9 7  
♦ R 10 7 6  
♣ 7 3

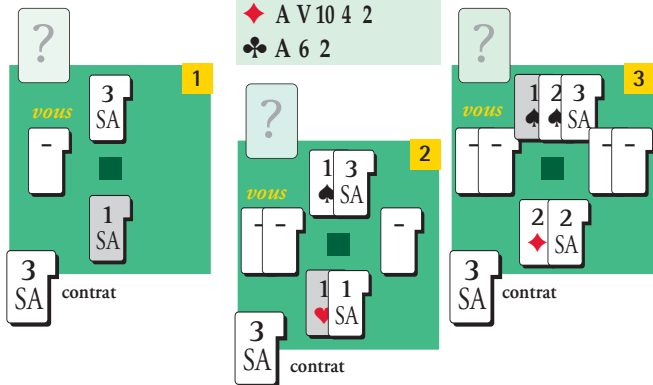
♠ R V 3  
♥ D 8 4 3  
♦ D V 9 4  
♣ R 6

# Tout se joue à l'entame

## 1 main, 3 séquences

Votre main en Ouest :

♠ 10 9 8  
♥ 9 3  
♦ A V 10 4 2  
♣ A 6 2

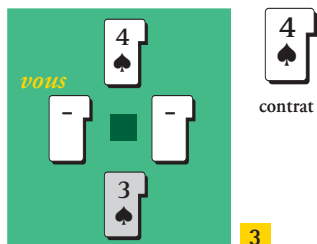


À l'issue de 3 séquences différentes, vous vous retrouvez chaque fois à l'entame.

**De quelle carte entamez-vous ?**

## 1 séquence, 3 mains

Il vous faut entamer, en Ouest, après la séquence :



1  
♠ V 5 4  
♥ A V 10  
♦ R V 9 5  
♣ D 10 5

2  
♠ D 10 3  
♥ D 10 6 3 2  
♦ 6  
♣ A V 4 2

3  
♠ 8 4  
♥ 9 7 6 2  
♦ A 8 7 6 2  
♣ A 4

**Quelle entame choisissez-vous avec ces 3 mains ?**

## La bonne couleur mais aussi la bonne carte !



### Attention au blocage !

Le choix de la carte à ♦ est ici délicat. Dans cette séquence, il sera fréquent qu'un adversaire possède 4 cartes à ♦. Entamez d'une petite carte pour ne pas compromettre l'affranchissement de la couleur avec, en face, un doubleton commandé par le Roi, la Dame ou le 9.



### La tête de séquence interne !

Cette fois, le déclarant ne peut posséder quatre ♦. Le risque de blocage est donc moindre et le meilleur choix statistique est l'entame classique du V♦.



### Par élimination !

Il n'est plus question d'attaquer ♦ dans la longue de Sud ou ♠ dans celle de Nord. L'entame dans un As 3<sup>ème</sup> donne rarement de bons résultats. Préférez celle du doubleton ♥, par élimination.

## Agressivité contrôlée !



### Souci de neutralité !

Partir à l'aventure dans une des 3 couleurs non nommées est un pari risqué. L'entame atout est le choix le plus raisonnable.



### Ne cherchez pas à couper "avec votre argent" !

L'entame du singleton ♦ ne serait valable que si vous pouviez couper 2 fois. Mais dans ce cas, le contrat chuterait aisément. Entamez plutôt votre couleur longue, à la fois pour ne rien livrer et dans l'idée d'établir une levée.



### Coup de périscope !

Avec deux As supposés bien placés pour le déclarant, il est légitime d'attaquer le plus long. Tantôt, vous trouverez la coupe à ♦ du partenaire, tantôt vous vous rabattez sur les ♣.

## Faites un mini-tournoi

100  
pts

Chaque mois vous allez faire ici un mini-tournoi coté. Vous pourrez ainsi mesurer votre progression.

A vous de jouer...

### Vous êtes à l'enchère

50  
pts

1

♠ RDV10  
♥ A 8 3  
♦ DV 4  
♣ AD 2

Quelle est votre enchère ?

2

♠ R10864  
♥ DV72  
♦ 973  
♣ 2

Quelle est votre enchère ?

3

♠ R 4  
♥ A 8 3  
♦ A V10 2  
♣ 9 7 5 3

Quelle est votre enchère ?

4

♠ V 3  
♥ AD1084  
♦ 7  
♣ AV1095

Quelle est votre enchère ?

5

♠ RD972  
♥ 83  
♦ R102  
♣ V104

Quelle est votre enchère ?

## Vous êtes à l'enchère

Solutions

Avant de jouer, cachez cette page avec votre encart.

Pour chaque bonne réponse, vous gagnez **10** pts

4  
SA

### Quantitatif.

Avec 19 H, vous n'atteindrez les 33 H nécessaires pour déclarer 6SA que si votre partenaire est maximum de sa zone 12-14.

Proposez-lui donc le chelem au poids.

6  
SA

5pts

3  
SA

2pts

2  
♣

### Bicolore majeur faible.

Cette enchère conventionnelle montre les deux majeures dans une main limitée à 8-9 points. Avec plus de jeu, vous Contreriez l'enchère d'1SA.

2  
♠

4pts

-

2pts

2  
♣

### Cue-bid fitté.

Pour montrer un fit d'au moins 3 cartes et au moins une bonne dizaine de points. Sans fit, vous pourriez Contrer ou nommer les SA.

Attention 2♠ serait naturel ici.

4  
♥

4pts

2  
♥

2pts

2  
♥

### Trop faible pour 3♣.

Même si le bicolore cher est un peu atténué après un 2 sur 1, 12 points 5-5 ne sont pas suffisants pour se le permettre.

3  
♣

4pts

2  
♠

### Intervention minimale.

Il faut d'abord prévenir le partenaire que votre intervention est faible. Il sera toujours temps de nommer les SA si le partenaire fait un nouveau cue-bid.

2  
SA

4pts

Si vous multipliez ce score par 2, vous obtiendrez votre % à l'enchère.

Votre score à l'enchère

## Faites un mini-tournoi

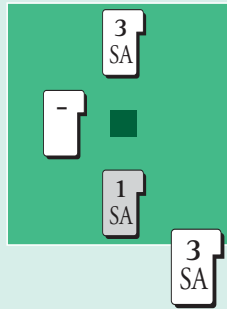
Avant de jouer, cachez la page de droite avec votre encart.

### Vous êtes déclarant

Si vous trouvez le bon plan de jeu, vous gagnez

20 pts

♠ 7 5  
♥ V 8 2  
♦ A R D 8 6 3  
♣ 7 2



♠ A D 6 2  
♥ D 4 3  
♦ 7 4  
♣ A R V 3

Vous jouez 3SA en Sud et l'adversaire en Ouest entame du 4♠, sur lequel Est fournit le Valet.

**Quelle est la meilleure façon d'assurer 9 levées ?**  
Méfiez-vous des ♦...

### Vous êtes en Est

Vous êtes maintenant en Est en défense contre 4♠.

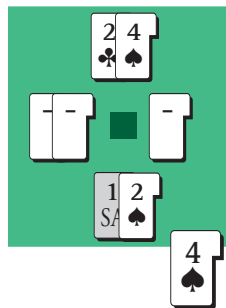
Faites chuter, vous gagnerez

30 pts

NORD

♠ R V 10 5  
♥ 8 3  
♦ 7 5 2  
♣ R D V 8

Vous en EST



♠ A 6 3  
♥ A R 7 2  
♦ 10 9 8 6 4  
♣ 3

Votre partenaire entame de la D♥.

**Comment envisagez-vous de défaire ce contrat ?**

## Mini-tournoi

Solutions

### Vous êtes déclarant

#### Le compte des levées

- Vous avez 7 levées : 2 à ♠, 3 à ♦ et 2 à ♣
- Où trouver les plis manquants ? À ♦ bien sûr !
- Il suffit de faire 5 levées de ♦...
- Aucun retour à craindre, et le mort n'a aucune reprise.

#### Jouez le 4♦ pour le 8 du mort !

Pour résister à un éventuel partage 4-1 de la couleur, il faut, par souci de communication avec le mort, abandonner délibérément un pli de ♦.

♠ R 10 8 4 3  
♥ A 9 6  
♦ 9  
♣ D 9 6 4

♠ V 9  
♥ R 10 7 5  
♦ V 10 5 2  
♣ 10 8 5

Vous avez joué ♦ à blanc

20 pts

### En Est, faisons le point...

#### Prendre l'initiative

- Le déclarant a 2 ou 3 cartes à ♥ d'après les enchères.
- Vous avez donc 3 levées devant vous.
- Il y a bien quelque chose à faire avec ce singleton ♣ et cette reprise à l'atout...

#### Comment organiser une coupe à ♣ ?

Surprenez la D♥ du Roi et jouez vous-même votre 3♣ ! En main plus tard à l'As d'atout, vous rejouerez le 2♥ sous l'As pour le Valet connu de votre partenaire qui vous gratifiera d'une coupe à ♣.

QUEST

♠ 7 2  
♥ D V 9 4  
♦ V 2  
♣ 10 7 6 4 2

SUD

♠ D 9 8 4  
♥ 10 6 5  
♦ A R D  
♣ A 9 5

Vous avez trouvé ce flanc

30 pts

- de 75 à 100 : Vous avez gagné le tournoi.
- moins de 55 : Connaissez-vous les Coffrets d'enseignement et de jeu Will-Bridge ?

Non ? Appelez Elisabeth au 01 42 22 18 75

### Mini-tournoi

Votre score final

%