Le Bridge universel

Whiz-Bridge©

La marque

Contrat gagné ou perdu

On joue ainsi 13 plis et à la fin des 13 plis chaque équipe compte le nombre de plis gagnés.

. Si le déclarant a gagné au moins le nombre de plis demandés, il gagne son contrat et marque des points.

. Dans le cas contraire ce sont les 2 joueurs de l'équipe adverse qui marquent des points.

. La seule considération à prendre en compte est la **réussite ou non du contrat**.

. On ne tient pas compte des plis supplémentaires gagnés
. On ne tient pas compte du nombre de plis de chute

Soit on a réussi son contrat, soit on a chuté

. Si le contrat est réussi,
le déclarant marque **2 fois** le nombre de plis demandé.

. Si le contrat est chuté,
chacun des 2 autres joueurs marque **1 fois** le nombre de plis demandé.

Par exemple, si le contrat est "9 à Pique", le nombre de plis demandé est 9 et :
- si le déclarant fait 9, 10 ou 11 plis, il marque 18 points
- s'il ne fait que 7 ou 8 levées, chacun des 2 autres joueurs marque 9 points.

Si le contrat est gagné

A cela il faut éventuellement ajouter pour le déclarant qui a gagné son contrat…

- des primes de « manche »
- ou des primes de « chelem ».

. On appelle « **manch**e » les contrats :

- 9 à SA, 10 à SA, 11 à SA
- 10 à Cœur, 10 à Pique, 11 à Cœur, 11 à Pique
- 11 à Trèfle, 11 à Carreau
-

. On appelle « **petit chelem** » les contrats de **12 plis** demandés

. On appelle « **grand chelem** » les contrats de **13 plis** demandés

. Un contrat qui n'est ni une manche, ni un chelem, est dit « **contrat partiel** ».

Primes de manche et de chelem

Le déclarant qui demande et réussit un contrat de …

- **Manche** reçoit une prime de **50 points**
- **Petit chelem** reçoit une prime de **100 points**
- **Grand chelem** reçoit une prime de **400 points**

*